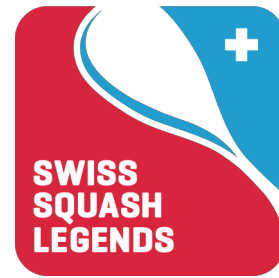


Spielreglement

25.07.2019



I. Auslosung

- a. Die Auslosung führt Swiss Squash Legends durch und kommuniziert die Gruppen, bzw. die Direktbegegnungen in der KO-Phase, zu den angekündigten Daten.
- b. Die Gruppenauslosung und die Festlegung der Direktbegegnungen in der KO-Phase werden von Swiss Squash Legends bestimmt und sind durch die Spieler/innen einzuhalten.

II. Austragung der Spiele

- a. Nach der Bekanntgabe der Gruppen, bzw. der Direktbegegnungen in der KO-Phase werden die Spiele selbstständig, innerhalb des vorgegebenen Zeitraums abgehalten.
- b. Solange keine explizite Anweisungen durch Swiss Squash Legends gegeben werden, gibt es keine konkrete Spielreihenfolge in der Gruppenphase.
- c. Kommt ein Spiel nicht zustande gelten folgende Konsequenzen:
 - c.1. Kann ein Spiel aufgrund einer der zwei Spieler/innen nicht stattfinden, gilt dies als automatisches Forfait dieses Spielers/dieser Spielerin, was mit einem Spielresultat von 3:0 (11:0/11:0/11:0) geltend gemacht wird.
 - c.2. Wird die Frist nicht eingehalten, weil beide Spieler/innen verhindert waren, entscheidet der Münzenwurf, der von Swiss Squash Legends durchgeführt wird.
 - c.3. Verspätungen der Spieldurchführung können in exzeptionellen Fällen berücksichtigt werden, solange dies keine Konflikte mit dem Verlauf des gesamten Turniers verursacht. Solche Fristverlängerungen erteilt ausschliesslich Swiss Squash Legends. Die maximale Verspätung, die Swiss Squash Legends genehmigen darf sind 7 Tage. Falls das Spiel nicht stattfindet, greift 2.c.1. oder 2.c.2. Ausnahme ist das Finalspiel, wo die maximale Verschiebungsfrist 21 Tage beträgt. Ist ein/e Spieler/in länger als diese Frist verhindert, so bekommt der/die Verlierer/in des Halbfinals gegen den/die verhinderte/n Spieler/in das Finalspielrecht.

- d. Spiele können vor der offiziellen Bekanntgabe der Gruppenauslosung, bzw. der Direktbegegnungen abgehalten werden, sofern die Spieler Änderungen im Tableau in Kauf nehmen.
- e. Die Resultate müssen innerhalb der vorgegebenen Frist an die Swiss Squash Legends gemeldet werden. Relevant sind hierfür sowohl das Satzresultat wie auch das Punkteresultat (Punkteresultat ist nur in der Gruppenphase zwingend zu melden). Nicht durchgeführte Spiele werden gemäss Regelung 2c gehandhabt.

III. Spielregeln

- a. Es wird im *Best of five* Modus gespielt, sprich, für den Matchgewinn sind drei gewonnene Sätze notwendig.
- b. Ein Satz wird auf 11 Spielpunkte gespielt, wobei für den Gewinn zwei Punkte Unterschied gebraucht werden. Bei 10:10 wird dementsprechend auf 12 gespielt, und analog weiter.
- c. Die Spielpunkte werden mit der offiziellen Squash World Tour Punktezahlweise gezählt. Dies bedeutet, dass jeder Ballwechsel zu einem Punkt führt, unabhängig davon, wer angespielt hat.
- d. Des Weiteren zählen für die Spielregeln grundsätzlich die offiziellen Squashregeln der PSA. Die Einhaltung der Spielregeln ist Sache der Teilnehmer. Bei groben Regelverstössen trifft die Swiss Squash Legends die notwendigen Massnahmen.
- e. Die Swiss Squash Legends behält das Recht, die Spielregeln je nach Turnierdimensionen anzupassen.

IV. Ranking

- a. Das Ranking zählt die erzielten Punkte (gemäss 4.d.) zusammen und dividiert diese durch die Anzahl der gespielten Matches des jeweiligen Spielers.
- b. Das Ranking wird von Rang 1 absteigend erstellt, wobei Rang 1 dem/der besten Spieler/in entspricht.
- c. Spieler/innen die noch nie an einem Swiss Squash Legends Turnier teilgenommen haben werden erst nach ihrer ersten Teilnahme in die Wertung aufgenommen.
- d. Die Punkte für das Ranking werden folgendermassen kalkuliert:
 - d.1. Legends League:
 - 200 Punkte für Sieg mit 3:0 Sätzen
 - 150 Punkte für Sieg mit 3:1 oder 3:2 Sätzen
 - 200 Punkte Bonus für die Erreichung des Halbfinals
 - 200 Punkte Bonus für die Erreichung des Finals
 - 200 Punkte Bonus für den Turniergewinn
 - d.2. Fighter League:
 - 150 Punkte für Sieg mit 3:0 Sätzen
 - 100 Punkte für Sieg mit 3:1 oder 3:2 Sätzen
 - 150 Punkte Bonus für die Erreichung des Halbfinals
 - 150 Punkte Bonus für die Erreichung des Finals
 - 150 Punkte Bonus für den Turniergewinn
- e. Das Ranking wird vor Beginn des Turniers erstellt und wird erst nach dessen Beendigung aktualisiert.

V. Qualifikation

- a. Die Qualifikationsmöglichkeiten für die K.O.-Phase wird vor jedem Turnier explizit kommuniziert. Dies hängt von der Turnierform und von der Teilnehmeranzahl ab.
- b. Grundsätzlich beginnen alle Spieler/innen in Gruppen und qualifizieren sich je nach Positionierung nach den Gruppenspielen für die Legends League (1. Liga) oder für die Fighter League (2. Liga).

VI. Weitere Bestimmungen

- a. Die Swiss Squash Legends hat noch eine überschaubare Dimension, weshalb weitere Regelungen und Bestimmungen noch eruiert werden müssen. Konstruktive Inputs und Verbesserungsvorschläge werden ausdrücklich willkommen geheissen und dürfen unter hello@squashlegends.ch oder direkt über die Homepage der Swiss Squash Legends an die Turnierleitung gesendet werden.

Bern, 25. Juli 2019, Swiss Squash Legends